EXOCET
(HARRIER ATTACK)

Le but du jeu est de prendre l'air à partir du porte-avion et de voler vers lîle ennemie. Vous devrez alors augmenter la vitesse de votre HARRIER ou vous tomberez en panne de carburant avant d'avoir pu traverser le ciel par dessus l'ile. Vous aurez à éviter les missiles lancés par le patrouilleur ennemi. Vous pouvez voler plus haut, plus bas, plus vite ou plus lentemment. Mais si vous volez plus haut, vous êtes plus facile à repérer et les combattants qui vous attaquent ont plus de missiles. Si vous volez en dessous vous êtes soumis aux tirs pratiquement incessants de la D.C.A. au niveau 1, il est possible de traverser tout cela sans trop de dommages mais à des niveaux plus élevés la chance de rentrer indemne s'amenuise... Vous pouvez tenter d'abattre les avions ennemis et les bases terrestres en tirant vos rockets mais si vous tirez, prenez garde de vous éloigner rapidement du lieu de l'explosion ou votre propere avion risque d'être abîmé!. Vous pouvez aussi bombarder l'artillerie ennemie quand vous survolez l'île mais soyez prévoyant et gardez assez de bombes pour rayer de la carte la base ennemie.

Vous aurez terminé votre mission quand vous aurez ramené votre avion sur la porte-avion avant de tomber en panne d'essence. A n'importe quel moment du jeu vous pouvez être éjecté et échoué dans votre mission. Mais si vous êtes éjecté juste avant l'explosion de votre avion, vous recevez des points en bonus pour avoir sauvé votre vie.

INSTRUCTIONS POUR LE CHARGEMENT

Mettre le systeme en marche en suivant les instructions du guide de l'utilisateur.
Mettre la disquette dans le lecteur et tapez: RUN "DISC", puis appuyez sur (ENTER). Le programme sera alors execute. Compatible avec le Joystick Amsoft.
NE JAMAIS ALLUMER NI ETEINDRE LE SYSTEME S'IL Y A UNE DISQUETTE DANS LE LECTEUR POUR EVITER TOUT RISQUE D'ENDOMMAGEMENT.

Des instructions de jeu apparaîtront sur votre écran.

Commandes

Décoller et atterrir	. (touch avec le point)
Descendre	ENTER
Tirer des rockets	0
Lancer des bombes	Barre d'espacement
Ejection	ESC
Ralentir	Z
Accélerer	X

ou le joystick en utilisant la barre d'espacement pour des bombes.

SCORE

Un bâtiment ennemi	350
Un avion ennemi	750
Une arme basée à terre	100
Un missile	10
Un bateau de patrouille	500
Atterrissage	2000
Ejection de dernière seconde	1000

Niveau 1

Mission courte, relativement grande quantité de carburant, peu de chances de dommages par la flotte ennemie.

Niveau 2-5

Sorties progressivement de plus en plus longues par dessus l'île, plus de carburant et de munitions, plus de chances d'être atteint par l'ennemi.

Carburant et vitesse

Surveillez votre indicateur de vitesse (en bas au centre de votre écran). Quand vous arrivez à un niveau plus élevé, il devient nécessaire de maintenir une vitesse plus élevée aussi car vous portez une charge plus lourde de munitions et vous utilisez plus de carburant. Comme guide élémentaire la moitié des trois-quarts de la vitesse maximum devrait suffire pour vous ramener au porte avion.

Carburant et munition: Le carburant et les armes utilisés sont comptabilisés, et vous êtes averti qu'il n'y en a plus beaucoup par une lumière qui clignote, puis devient rouge quand les réserves sont épuisées. Notez que vos bombes peuvent être détruites en l'air par l'ennemi.